

BUNTES FÜR GRAUE TAGE

Herbstdepression? Erkältungsleiden? Mandelentzündung?

Keine Spur davon im Sighpress-Verlag. So können wir auch ungehindert an all den feinen Publikationen werkeln, die es zwar nicht alle in Glitzerpapier am Weihnachtstag unter den Baum schaffen, aber zumindest die kalten Tage des beginnenden Jahres erhellen werden.

Nun aber zunächst einen Trommelwirbel:

Nie zuvor hat es von einem deutschen Rollenspiel-Illustrator ein eigenes Artbook gegeben! Doch jedes Jahr sprechen begeisterte Messebesucher, die sich am Sighpress-Stand mit Skizzen versorgen lassen, eine deutliche Sprache.

Deshalb beschreitet Sighpress neue Wege. Deshalb gibt es nun „Optischer Lärm“.

optischer lärm – artworks von tobias mannewitz

Tobias Mannewitz, vielen Spielefans bekannt als Illustrator von DEGENESIS, AERA, Engel oder der Mephisto, aber auch von PC-Titeln wie „ANNO 1701“ oder „No Man's Land“, bietet mit seinem ersten Artbooklet einen Blick auf seine unbekannteren



NEWSLETTER 11-2006

Sighpress-Verlag

Christian Günther

Königstraße 38

58300 Wetter

webmaster@degenesis.de

www.sighpress.de

Optischer Lärm

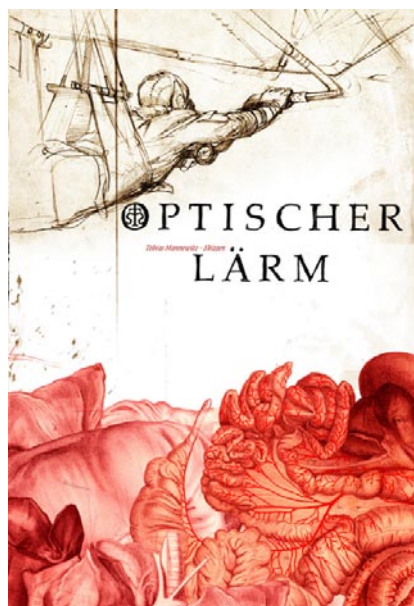
Tobias Mannewitz - Skizzen

Bestellnummer: AB0701

ISBN: 978-3-939688-03-07

56 Seiten Farbe, Softcover

14,50 Euro



Arbeiten. Skizzen, Teexte, Brainstorming-Ideen und spontane, rohe Zeichnungen machen den Großteil dieser ungewöhnlichen Edition aus, doch es gibt auch alte und neue Illustrationen, Titelbilder und unveröffentlichte Werke zu sehen. Das komplette Booklet wird es am Sonntag, den 3. Dezember als kostenloses .pdf zum Download geben.

■ <http://www.tobiasmannewitz.com>



Einfach mal reinschauen, inspirieren lassen und für 14,50€ zuschlagen: Das Weihnachtsgeschenk für Freund oder Freundin ist im Sack. Aber erst selbst lesen.

Die Auflage ist streng auf einmalige 500 Exemplare limitiert. Jedes Buch wird handsigniert und nummeriert versendet. Das Buch wird in der dritten Dezemberwoche verschickt. Bestellungen werden jetzt entgegengenommen:

■ <http://www.sighpress.de>

DEGENESIS

spitalier: erstes .pdf im anmarsch

Seit dem Juni wird am Kultbuch: Spitalier gearbeitet, dem ersten Quellenbuch für DEGENESIS, das sich voll und ganz auf einen der dreizehn Kulte konzentriert. Schon jetzt sind viele Seiten fertiggestellt, und Sighpress wäre nicht Sighpress, wenn es nicht jetzt schon Gratis-Auszüge davon vorab zum Download gäbe. Am Sonntag, den 3. Dezember ist es so weit! Und zwar genau hier:

■ http://www.degenesis.de/html_data.html

spitalier: designer diary

Doch damit nicht genug. Treuen Forenlern längst bekannt ist unser Entwicklertagebuch, das Euch die aktuellen Arbeiten am Spitalier-Quellenbuch vorstellt.

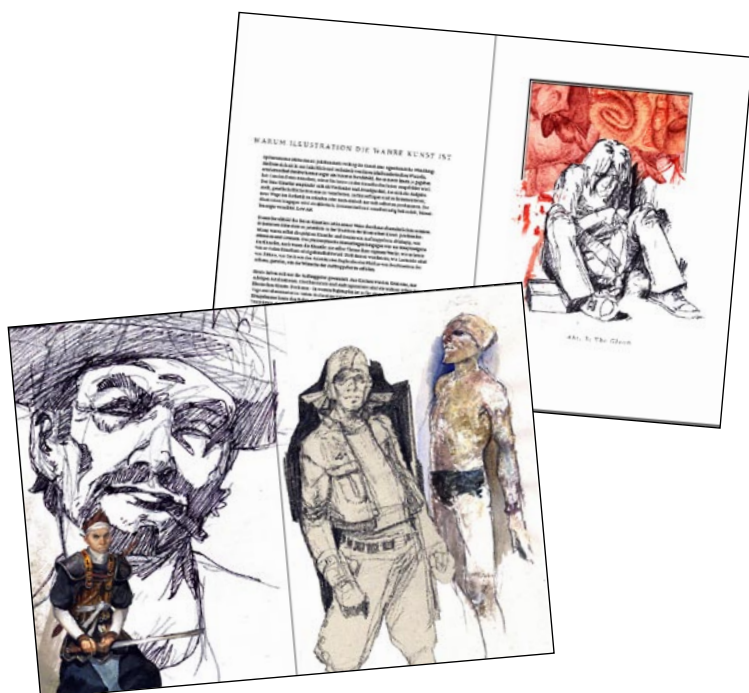
■ http://www.degenesis.de/info_diary.html
Arbeitsskizzen, frühe Designentwürfe und finale Illustrationen werden hier in wöchentlichen Updates freigeschaltet! Diese Woche präsentiert Klaus Scherwinski eine seiner neuen Illustrationen (siehe nächste Seite dieses Newsletters) und verrät auch ein wenig über ihre Entstehung und die Hintergrundstory...

Häufiges Reinschauen lohnt sich also. Und im Degenesis-Forum könnt ihr Wünsche äußern, welches Thema im nächsten Update abgedeckt werden soll!

bonus für nimmersatte

Wem all das Spitaliertum noch nicht genug ist, kann jetzt auch ein thematisch passendes Degenesis-Wallpaper downloaden, diesmal gezeichnet von Tobias Mannewitz.

■ http://www.degenesis.de/data_desktop.html



fanoptikum-wettbewerb - jetzt abstimmen!

Beim ersten Mal waren es Charaktere aus Justitian, die sich den Forenbesuchern empfohlen – diesmal sind es die Heimatstädte der DEGENESIS-Fans, die sich unter dem Motto „Degenerier’ deinen Ort!“ ins Primal-Punk-Zeitalter versetzen lassen mussten.

Geschrieben von kreativen Spielern, ins knackige Layout gepackt von der Fanoptikum-Crew und bereitgestellt als PDF treten vier Städte (und damit ihre Autoren) an.

■ <http://www.fanoptikum.de/files/wettbewerb/degeneration.pdf>

Das Publikum ist nun gefordert, im Forum den Sieger zu küren. Die Abstimmung läuft noch bis zum 30. November! Also schnell lesen und voten!

■ <http://www.degenesis.de/phpBB2/viewtopic.php?t=2584>

Ausschnitt einer neuen
Illustration von Klaus Scherwinski für
das Kultbuch: Spitalier



AERA

veröffentlichungsfenster steht fest

Aus den geheiligten Hallen des AERA-Konzils gibt es dieses Mal viel Neues zu berichten. Die bedeutendste Nachricht dürfte wohl der bereits auf der Spielemesse bekanntgegebene Veröffentlichungszeitraum für das Erscheinen des Buches sein. Zwar kann das Team noch kein auf den Tag genau festgesetztes Datum anbieten, aber eine Veröffentlichung im ersten Quartal 2007 ist beschlossene Sache. Damit wird allen Zweiflern zum Trotz die Zeit des Wartens bald ein Ende haben.

das team wächst...

Um den Zeitplan auch halten zu können hat sich das AERA-Team zudem verstärkt.

Das neue Teammitglied ist Pascal Kamp (aka „Mithrandir“), der sich zunächst um das Lektorat des Grundregelwerks kümmern wird und bereits bis über beide Ohren in der Arbeit steckt...

... und zeigt ein neues preview

Der Rest der AERA-Redaktion legt zur Zeit ein letztes Mal Hand an das Regelwerk, das zur Zeit ins Layout gesetzt wird. Die fertigen Regeln wird es natürlich auch als Preview geben, sobald diese Arbeiten vollendet sind.

Natürlich wollen wir aber auch diesmal wieder einen Einblick in die Arbeiten an Landoria gewähren. Das Addon zum aktuellen Newsletter enthält neue Seiten zum Brennpunkt „Weg des Propheten“. Dieses mal geht es um Jotunland, die Insel der Mondsegler, und um ihre zwiespaltene Götterwelt. Damit könnt ihr nun auch diesen umfangreichen Brennpunkt schon fast vollständig begutachten. Ergänzt wird dieses Material um NSCs und Örtlichkeiten, die in dieser Region Landorias zum Einsatz kommen könnten.

Der Weg nach Landoria läuft wie üblich hier entlang:

■ <http://www.aera-rpg.de/nbp/downloads.html>

ein goodie zum abschluß

Abgerundet wird dieser Newsletter von einem AERA Desktophintergrund vom Meister Tobias Mannewitz höchstpersönlich! Bzw.: Von wem sonst?

Die Bilder gibt es hier in 1024x768 Pixeln:

■ <http://www.aera-rpg.de/promo/AERA-Desktop1-med.jpg>

Hier findet Ihr die 1280x960-Version:

■ <http://www.aera-rpg.de/promo/AERA-Desktop1.jpg>

UNKNOWN ARMIES

was sind die schnellschüsse?

Der Vortex-Verlag veröffentlicht in den kommenden Wochen „Schnellschüsse – Fünf Szenarien, die durch den Kopf gehen“.

Schnellschüsse ist der erste Szenarienband für Unknown Armies. Er enthält fünf vorgefertigte Ready-to-Run-Szenarien mit vorgefertigten Charakteren. Das bedeutet, dass ihr mit einem Minimum an Vorbereitung sofort durchstarten könnt – perfekt für Cons oder als Kickstart für eine neue Gruppe. Natürlich lassen sich die Szenarien aber auch leicht in jede Kampagne integrieren.

Der Ausbruch

4 Ausbrecher, 5 Geiseln und ein dunkles Geheimnis in einem einsamen Landhaus. Ein Szenario für bis zu 9(!) Spieler mit Tipps, um es als Indoor-Live-Rollenspiel zu inszenieren.

Gen Himmel

Willkommen auf Flug 333 – eine Reise, die ihr euer ganzes Leben nicht vergessen werdet... Eins ist aber sicher: Heute entscheidet sich, wer das Zeug zum Helden hat.

Freud und Leid

Zu was wärst Du fähig, wenn Du das schlimmste Erlebnis Deines Lebens ungeschehen machen könntest?

Interessante Zeiten

Eine einfache Mission in der Neuen Inquisition: Findet heraus, warum gegrillter Fisch in einem Indianerdorf vom Himmel fällt, die Wolfsschlange durch das Dorf zieht und uralte Relikte mit Farbe verunstaltet wurden - und bringt den oder das, was es verursacht hat, lebend zu eurem Boss.

Und leise wächst das Gras

In UA ist selbst auf die Apokalypse kein Verlass. Ihr habt überlebt - aber wie lange noch...

Jeder vorgefertigter Charakter ist inklusive Porträt, Hintergrundgeschichte und Werten auf einer eigenen Seite ge-

druckt und kann sofort an Spieler ausgehändigt werden. Das Buch wird einen Link zu einem speziellen Downloadbereich enthalten, der alle Handouts auch als PDF enthält - in Farbe sowie in schwarzweiß.

online-vorschau

Schnellschüsse präsentiert das neue UA Logo und wurde vom Layout her komplett optimiert, um dem Lesern ein Maximum an Bedienfreundlichkeit zur Verfügung zu stellen. Wichtige Textbereiche werden durch Icons herausgestellt und jedes Szenario wartet mit eigenen Darstellungselementen auf. Das Cover von Nic Klein wirkt als Medley der fünf Szenarien, während die großformatigen Einleitungsillustrationen von Karsten Schreurs dabei jedes Szenario auf seine eigene, individuelle Art präsentieren.

Eine Schnellschüsse-Onlinegalerie gibt es hier anzusehen:

■ www.unknown-armies.de/schnellschuesse.html

MEPHISTO

weihnachtsaktion

Die Mephisto, das Magazin für Phantastische Spiele, präsentiert die „Alles muß raus, außerdem ist Weihnachten“-Aktion! Die Aktion betrifft:

- Alle regulär erhältlichen Ausgaben von Mephisto #1 bis einschließlich #17 für nur je 1,00 € (zzgl. Versand)
- Alle regulär erhältlichen Ausgaben von Mephisto #18 bis einschließlich #29 für nur je 2,00 € (zzgl. Versand)

Nicht mehr einzeln erhältlich sind allerdings die Nummern 2, 6, 8, 9, 14/15, 19, 20 und 25.

Dank der Weihnachtsaktion haben Degeneration-Spieler die einmalige Gelegenheit, Primal-Punk-Spielmaterial besonders preiswert zu erwerben. In den Ausgaben 17, 18, 21, 22 und 26 (je 2 €) warten fünf Abenteuer (Die Generationenbrücke, Wildwuchs, Quarantäne, Die Kinder des Zorns, Gedankenlos) auf wagemutige Spielgruppen.

Näheres zur Rabattaktion und zu den Versandbedingungen gibt es auf

■ www.dunklewelten.de/aktion.html

mephisto #35 im druck

Die Mephisto Nr. 35 ist in der Druckerei und wird pünktlich Mitte Dezember erscheinen. Leider wird es kein Degeneration- oder Unknown-Armies-Material in dieser Ausgabe geben. Wofür sich ein Blick hinein dennoch lohnt, verrät Euch der Inhaltsüberblick auf der Magazin-Homepage:

■ <http://www.dunklewelten.de/vorschau.html>



Neu im Dezember:
Mephisto Nr. 35
7,95 Euro